



BEV-Schulung für Rechenbüros



Waldkraiburg, 12.11.2016





Turniervorbereitung

- Gruppe anlegen
- Spielpläne (welche gibt es)
- Wertungsblöcke, Mannschaftsblätter, Quittungen
- Startlisten mit mehreren Gruppen

Die Anlage einer Gruppe kann auf vier verschiedenen Wegen erfolgen:

1. Drücken der Taste F2
2. Menü Datei / Gruppe anlegen
3. In der Symbolleiste auf das leere Blatt Papier klicken
4. in der „Outlook“-Leister auf das leere Blatt Papier klicken

Nach der Sicherheitsabfrage, ob Sie sich sicher sind gelangen Sie zum ersten Fenster:

Fenster Auswahl Spielplan:

In RePro*X starten Sie bei der Gruppenanlage mit der Auswahl des Spielplanes. Geben Sie hier die Anzahl der Mannschaften ein und das Programm listet alle verfügbaren Spielpläne für diese Anzahl auf. Sie brauchen, anders als in RePro 2004 keine Code eingeben, sondern nur den Spielplan anklicken.

Es stehen folgende Spielpläne zur Verfügung:

- Standardpläne ungerade von 3 - 31
- gerade Pläne 4 - 22 ohne Pause
- gerade Pläne 6 - 28 mit Pause
- NEU: gerade Pläne 6 - 14 mit Pause Rückwärts
- Pläne 1 oder mehr Bahnen weniger
- Vergleichskämpfe 3-3, 4-4, 5-5 usw.
- NEU in RePro*X: Multi-Gruppen: Es wird nur 1 Datei angelegt. In dieser Datei spielen 2 bis 7 Gruppen mit je gleicher Zahl der Mannschaften, z.B. 3 Gruppen mit je 8 Mannschaften

Fenster Eingabe Anzahl der Runden:

Hier können Sie die Anzahl der Runden festlegen. Max. können vier Runden am Stück mit einer Gruppe ausgewertet werden. Eine nachträgliche Erweiterung der Runden ist jederzeit möglich. Eine nachträgliche Reduzierung der Runden ist auch möglich, die eingegebenen Ergebnisse werden dabei gelöscht. Falls mehr als vier Runden ausgetragen werden, muß eine weitere Gruppe angelegt werden und die Punkte mit der Voreingabe erfaßt werden.

Fenster Eingabe des Gruppennamens, der Gruppenbezeichnung und der Gruppenfarbe:

- Der Gruppenname dient zur Identifizierung der Gruppe auf den Wertungsblöcken, Mannschaftsblättern und Quittungen.
- mit der Gruppenfarbe können Sie die Tabelle, das Gitter bei den Wertungsblöcken und Quittungen in der gewünschten Farbe ausdrucken. Neu ist in RePro*X, dass Sie eine eigene Gruppenfarbe definieren können. Dazu wählen Sie „individuell“ aus und geben im rechten Feld die Farbe als Hex-Code ein. Probieren Sie einfach aus, die Farbe wird im rechten Feld angezeigt.
- Die Gruppenbezeichnung wird in der Tabelle nach „Stand nach...“ bzw. „Ergebnisliste“ ausgedruckt. Bei der Anlage einer Multigruppe hier alle Gruppenbezeichnungen mit Komma getrennt eingeben, z.B. bei einer Quattrogruppe: „Gruppe A, Gruppe B, Gruppe C, Gruppe D“ oder bei einer Triple-Gruppe: „Gruppe Blau, Gruppe Rot“
Bei einer Multi-Gruppe können Sie auch noch entscheiden, ob bei jeder Gruppe die Platzierung bei 1 beginnt, oder ob die Platzierung bei den „unteren“ Gruppen fortgesetzt werden soll. Eine Fortsetzung ist bei einer Aufsteigs- und einer Abstiegsgruppe sinnvoll, oder derzeit beim Bayernpokal-Modus Winter.

Fenster Eingabe Startliste:

Sie können hier die Startliste von 1 bis Ende eingeben. Oder Sie geben die Namen in beliebiger Reihenfolge ein. Dazu müssen Sie nur die jeweilige Startnummer eingeben

Hinweise:

- Enthält der Vereinsname einen Stern „*“ wird bei der Ergebniseingabe automatisch 0:X vorgeschlagen und dieser Verein wird in der Tabelle immer auf den letzten Platz gesetzt.
- Enthält der Vereinsname ein „&“ kann kein Ergebnis für diesen Verein eingegeben werden und die Platzierung dieses Vereins wird auf den Listen nicht mit ausgedruckt. Auf dem Bildschirm und in Word wird dieser Verein mit aufgeführt.
- Bei Multi-Gruppen steht hinter dem Vereinsnamen die Gruppe in der diese Mannschaft spielt.
- In der Liste unten können die Paarungen für alle Spiele eingesehen werden, dies hilft festzustellen wann z.B. Mannschaften des gleichen Vereins oder Kreises zusammentreffen. Mit dem Schieberegler können Sie die Spiele wechseln.

Fenster Eingabe Turnierüberschrift:

Es können max. 10 Zeilen eingegeben werden. Leerzeilen am Ende werden nicht ausgedruckt. Leerzeilen am Anfang werden gedruckt.

Falls Sie eine Trennlinie zwischen den Texten wünschen geben Sie „**“ bzw. „--“ für eine Zeile aus Sternen bzw. Strichen ein.

Es kann eine Turnierüberschrift aus einer bereits eingegeben Gruppe übernommen werden. Standard-Texte wie z.B. „Bayerischer Eissport-Verband e.V.“ können mit Hilfe der „...“-Schaltfläche in RePro gespeichert werden. Der Abruf der Text erfolgt wieder über „...“ oder mittels Doppelklick in der Eingabezeile.

Mit den beiden Schaltflächen mit den grünen Pfeilen können Sie die Turnierüberschrift jeweils eine Zeile nach oben bzw. nach unten schieben. Dies hilft Ihnen, wenn Sie nachträglich ein Logo auf den Ausdrucken ausdrucken möchten um nicht in die Grafik zu drucken.

Aber Vorsicht: steht in Zeile 1 ein Text und Sie schieben die Überschrift nach oben, wird diese Zeile gelöscht, analog die letzte 10. Zeile!

Fenster Eingabe Funktionärsnamen:

Sie können drei Funktionäre (IER/ISpO: Offizielle) mit jeweils drei Zeilen eingeben.

Sie können auch die 3. Zeile nach Ihren Wünschen abändern.

Beispiel es sind drei Schiedsrichter anwesend: je Zeile den Namen + (SR)

Fenster Eingabe Auf- und Abstiegs Grenzen:

Hier können Sie, falls gewünscht eine Aufstiegs- und Abstiegs Grenze in der Tabelle anzeigen lassen.

Geben Sie jeweils die Anzahl der Auf- bzw. Absteiger ein (nicht den Platz)

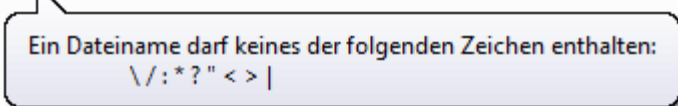
Sie können auch das vorgeschlagene Zeichen „^“ bzw. „.“ ändern. RePro speichert Ihre Änderung der Zeichen und schlägt diese bei der nächsten Gruppenanlage wieder vor.

Die Auf- und Abstiegs Grenzen sind bei Multi-Gruppen nicht verfügbar.

Fenster Gruppe speichern:

Wie in jeden Windows Programm können Sie den Gruppennamen selbst wählen.

Windows läßt folgende Zeichen nicht zu:



Ein Dateiname darf keines der folgenden Zeichen enthalten:

\/:*? "< > |

Turniervorbereitung: Ausdrucke

Wertungsblöcke:

Ihnen stehen diverse Ausdrucke der Wertungsblöcke zur Verfügung:

- Kompletter Ausdruck: hier werden alle Spiel, alle Bahnen und alle Runden des Wettbewerbs ausgedruckt.

- Kompletter Ausdruck ohne Papiersparfunktion: siehe oben, nur daß bei den letzten Bahnen RePro nicht versucht Papier einzusparen. D.h. es kann auf u.U. auch nur eine Bahn pro Blatt gedruckt werden. Dies war ein Kundenwunsch, der die Blöcke am Rand „heißverklebt“ hat.

- DIN A5 Format: analog „Kompletter Ausdruck“, nur daß nicht 4 sondern nur 2 Bahnen pro Blatt gedruckt werden

- 1/3 DIN A4 Format: analog „Kompletter Ausdruck“, nur daß nicht 4 sondern nur 3 Bahnen pro Blatt gedruckt werden und dickere Linien verwendet werden (urspr. für TSV Kühbach Videoübertragung)

- Eine Runde: macht Sinn, wenn Sie nur die Blöcke der/einer Rückrunde ausdrucken wollen

- Einer Bahn: es kann vorkommen, daß der Wertungsblock einer Bahn unauffindbar ist, mit dieser Funktion können Sie nur diese spezielle Bahn nachdrucken

- Ein einzelnes Blatt: falls ein Blatt unauffindbar oder zerrissen ist, kann dieses Blatt nachgedruckt werden

- Blätter einer Mannschaft tauschen: Sie haben die Wertungsblöcke schon gedruckt. Sie erhalten aber eine Absage oder Ummeldung, dann können Sie nur die Wertungsblätter dieser Mannschaft ausdrucken und tauschen und müssen nicht nochmals die ganzen Blöcke ausdrucken.

Mannschaftsblätter (Spiegel):

Ihnen stehen diverse „Designs“ der Mannschaftsblätter zur Verfügung:

- Vereinsname links bei der Startnummer oder Vereinsname rechts. Liegt bei Ihrem Geschmack.

- Kurzform: Hier werden nur die nach IER/ISpO vorgeschriebenen Mindestangaben ausgedruckt

- Option Rückrunden bei Spiel 1 beginnen

- Option „Rückrunde“ mit auf Blatt ausdrucken: hier kann gleich die nächste Runde (das ist nicht zwingen die zweite Runde!) mit auf dem Blatt ausgedruckt werden. Wählen Sie z.B. den Druck der zweiten Runde wird die dritte mit auf dem Blatt ausgedruckt.

- Eine Mannschaft pro Blatt: Falls Sie die Papiersparfunktion nicht nutzen wollen bzw. nicht die Mannschaftsblätter sortieren wollen, wählen Sie diese Option.

Quittungen:

Ihnen stehen drei Ausdrücke von Quittungen zur Verfügung:

- Quittungen für die teilnehmenden Mannschaften: nach Eingabe des Startgeldes, des Ortes und des Datums können Sie die Startgeldquittungen ausdrucken
- Quittungen für Funktionäre: für Vereinsturniere können hier Quittungen für die Funktionäre ausgedruckt werden. Der Verwendungszweck enthält bereits den entsprechenden Vermerk. Für Verbandsturnier ist die offizielle „Reisekostenabrechnung“ maßgebend.
- allgemeine Quittung: beliebiger Verwendungszweck, Zahlungspflichtiger. Kann z.B: für Verpflegungsquittungen verwendet werden.

Startkarten:

Ihnen stehen drei Ausdrücke von Startkarten zur Verfügung:

- Für teilnehmende Mannschaft: hier können Sie eine Mannschaft auswählen für die eine Startkarte ausgedruckt werden soll. Der Ort, das Datum, der Gruppenname und der Vereinsname werden eingedruckt
- mit Spielernamen: hier können Sie eine Startkarte für einen Wettbewerb unabhängig von der aktuellen Gruppe ausstellen.
- leere Startkarten: hiermit können Sie drei Startkarten auf einer DIN A4 Seite ausdrucken

Startliste mit mehreren Gruppen:

Für das Meldebüro können Sie hiermit die Startlisten auf einer Seite ausdrucken. Auch denkbar ist der Aushang im Stadion.

Ursprünglich war es ein Kundenwunsch, der mit dieser Funktion die Startlisten für sein Turnier vorab an die Teilnehmer verschicken wollte. Daher auch die Möglichkeit die Schlußbemerkungen mit auf die Seite zu drucken. Hier können weitere Informationen wie z.B. Meldung und Beginn mit auf die Startliste gedruckt werden.

Die Gruppenfarben werden beim Ausdruck mit übernommen.

Wissensfragen zu „Wie lege ich eine Gruppe an“:

1.1. Wie kann ich eine neue Gruppe anlegen, wenn ich nur eine Taste drücken will?

F1

ALT + G

F2

STRG + N

1.2. Wofür sind die drei Punkte am Ende der Eingabefelder?

1.3. Können Sie bei der Anzahl der Mannschaften die Zahl 32 eingeben? Und wenn ja, was hat das für einen Sinn?

1.4. Was passiert, wenn im Mannschaftsname das Zeichen „&“ vorkommt?

1.5. Können immer Auf/Abstiegsgrenzen eingegeben werden?

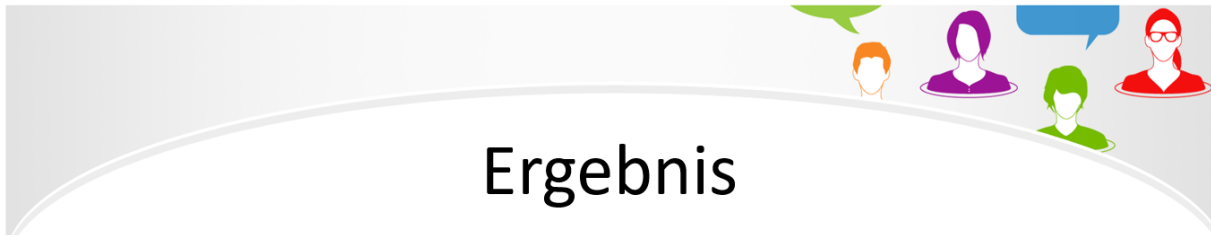
ja nein, warum nicht:

1.6. In welcher Farbe können Wertungsblöcke ausgedruckt werden?

schwarz rot blau grün
 lila weiß jede Farbe, die ich will

1.7. Kann ich beim Speichern der Datei das Fragezeichen „?“ verwenden?

ja nein, warum nicht:



- Ergebnisse eingeben
- Mannschaft scheidet aus
- Punkteabzug für eine Mannschaft
- Turnierabbruch

Nachdem die Gruppe erfolgreich angelegt wurde und die nötigen Ausdrücke gemacht worden sind, kann der Wettbewerb beginnen.

Ihre erste Handlung wird meistens die Erfassung der Spielergebnisse sein.

Dazu können Sie die Taste F4 drücken, im Menü den Programmpunkt auswählen oder in der Symbolleiste bzw. in der „Outlook“-Leiste das entsprechende Symbol anklicken.

Im Unterschied zu RePro2004 erscheint gleich das Eingabefenster „Ergebnisse“. RePro*X wechselt automatisch zum nächsten Spiel.

Falls Sie ein anderes Spiel wünschen, kann das nun im Ergebnis-Fenster eingestellt werden. Das zuletzt eingestellte Spiel wird beim Verlassen des Ergebnis-Fensters als aktuelles Spiel gesetzt.

Fenster Eingabe der Ergebnisse:

In diesem Fenster geben Sie die Ergebnisse des gewünschten Spieles ein.

Die Reihenfolge der Bahnen können Sie beliebig ändern. Sie müssen auch nicht alle Bahnen eingeben. RePro schlägt Ihnen die nächste Bahn (bei Beginn natürlich 1) vor. Nach Eingabe der letzten Bahn bleibt das Feld leer.

Nach Eingabe der Bahnnummer wird die Paarung zu dieser Bahn im Kasten darunter aufgeführt und die Bahn in der Liste mit einem Balken markiert.

Geben Sie die beiden Ergebnisse ein, indem Sie die ENTER Taste drücken. Bei ENTER im Feld von Team B wird die Eingabe dieser Bahn abgeschlossen und springt wieder zur Bahn zurück.

Hinweise für die Eingabe von Ergebnissen:

- Ein Spiel, das nicht stattgefunden hat wird mit 0:0 eingegeben.
- Hat eine Mannschaft das Spiel kampflos verloren wird für diese 0 und für den Gegner X eingegeben.
- Ein Ergebnis darf nicht größer als 60 sein. Die Summe beider Ergebnisse darf nicht größer 70 sein.
- Enthält ein Vereinsname einen *, wird das Ergebnis 0:X vorgeschlagen.
- Enthält ein Vereinsname ein &, kann kein Ergebnis eingegeben werden

Sind alle Bahnen eingegeben, klicken Sie auf die Schaltfläche OK um das Fenster zu schließen. Die Daten werden dabei automatisch gespeichert. Sie gelangen wieder in das Hauptprogramm zurück. Es wird eine aktuelle Tabelle angezeigt.

Klicken Sie auf Abbrechen, werden zwar die eingegebenen/geänderten Ergebnisse übernommen, die Datei wird aber nicht gespeichert und das aktuelle Spiel wird auch nicht geändert. Dazu erscheint auch ein entsprechender Hinweis.

Eine Mannschaft scheidet aus:

Wählen Sie unter Extras den Menüpunkt Disqualifikation einer Mannschaft.

Fenster Disqualifikation einer Mannschaft:

Wählen Sie zuerst die Mannschaft, die aus der Wertung genommen werden soll aus der Liste aus. In RePro*X gibt es nur noch das Ausschneiden einer Mannschaft mit 0:0 Spielpunkten. Die anderen Möglichkeiten wie sie noch in RePro2004 vorhanden waren wurden aus dem Programm entfernt. Es gibt also nur noch das „vorzeitige Ausscheiden“ bzw. „Nichtantreten zu den letzten vier Spielen“ nach Regel 304 IER. Dies ist gemäß IER als einzige „Disqualifikation“ (diese Bezeichnung ist nicht in der IER aufgeführt) vorgesehen.

Falls eine Mannschaft unentschuldigt nicht teilnimmt, müssen bis zum 4.-letzten Spiel ihre Spiele als verloren (0:X) eingegeben werden und mit Beginn des 4.-letzten Spiels aus der Wertung genommen werden. Tritt eine Mannschaft entschuldigt nicht an, können Sie die Ergebnisse gleich mit 0:0 eingeben. Nach klicken auf OK erhalten Sie ein Protokoll mit den bisherigen Ergebnissen und den geänderten.

Eine Nachträgliche Disqualifikation wird vom Sportgericht veranlasst: dazu wird dem Vereinsnamen ein *, egal an welcher Stelle, zugefügt. Ein * bewirkt, dass diese Mannschaft immer auf den letzten Platz gesetzt wird.

Punkteabzug für eine Mannschaft:

Wählen Sie unter Extras den Menüpunkt Punkteabzug einer Mannschaft.

Fenster Punktstrafen eingeben:

Geben Sie als erstes die Startnummer der bestraften Mannschaft ein.

Danach geben Sie die Summe der Punktstrafen ein, die diese Mannschaft in diesem Wettbewerb erhalten hat.

Beispiele:

- Bekommt die Mannschaft zum ersten Mal eine Punktstrafe geben Sie hier 2 ein.
- Hat die Mannschaft schon 2 Punkte als Strafe und bekommt noch 1 Punkt als weitere Strafe, geben Sie hier 3 ein.

Falls Sie die Strafe korrigieren müssen (z.B. falsche Mannschaft) geben Sie 0 ein.

Wenn Sie das Fenster mit OK verlassen, bekommen Sie den Hinweis, ob Sie die Schlußbemerkungen eingeben/ergänzen wollen. Hintergrund: Eine ausgesprochene Strafe muss auf der Siegerliste mit Angabe der Mannschaft, des Punkteabzugs und nach „Regel XXX IER“ vermerkt werden.

Turnierabbruch:

Wählen Sie unter Extras den Menüpunkt Turnier-Abbruch.

Fenster Turnier-Abbruch:

Hinweis: diesen Programmpunkt dürfen Sie nicht bei Meisterschaften durchführen. Eine Meisterschaft darf laut ISpO nicht abgebrochen, sondern nur unterbrochen und später fortgesetzt werden.

Bei Pokalen und Vereins- und Werbeturnieren klicken Sie auf die große Schaltfläche mit dem Vorfahrtszeichen“. Diese Ändert sich dann in ein Stop-Zeichen. Bei klick auf OK wird der Turnierabbruch durchgeführt.

Hinweis 1: Ein Abbruch kann erst durchgeführt werden, wenn ein Spiel über die Hälfte der Spiele durchgeführt worden ist. Sprich bei einem 15er-Spielplan müssen 8 Spiele ausgetragen worden sein.

Hinweis 2: Nutzen Sie die Option des „Speichern unter“! Da bei einem Turnierabbruch massiv in die Spiel- und Stockpunkte eingegriffen wird (Streichen von Spielen bei einzelnen Mannschaften) kann dieser nicht rückgängig gemacht werden. Wenn Sie die Gruppe in einer neuen Datei speichern, können Sie den Wettbewerb bei Bedarf fortsetzen, oder Ergebnisse ändern und einen neuerlichen Abbruch durchführen.

Wissensfragen zu „Ergebnis“:

2.1. Können Sie ein Ergebnis 40:35 eingeben?

ja

nein, warum nicht:

2.2. Was bewirkt die Eingabe von X im Ergebnisfeld?

2.3. Ist es möglich bei einem der letzten vier Spielen das Ergebnis X:0 oder 0:X einzugeben? Wenn ja, wie reagiert RePro*X? Wenn nein, warum nicht?

ja, warum:

nein, warum nicht:

2.4. Können Sie bei einem 11er Spielplan einen Turnierabbruch nach dem 5. Spiel durchführen?

ja

nein, warum nicht:



Ausdrucke

- versch. Zwischen- und Ergebnislisten
- Siegerliste mit mehreren Gruppen
- Einstellungen: Listen/Drucker/Schriftarten
- PDF-Erstellung mit pdf24.org
- Siegerliste in Word
- Logo auf den RePro*X Ausdrucken
- Werbegrafiken auf den RePro*X Ausdrucken

Anlage einer Gruppe und Eingabe von Ergebnissen sind grundlegend für die Auswertung eines Wettbewerbs.

Mit den Ausdrucken können Sie die aktuellen Stände der „Welt“ mitteilen.

Es gibt zwei Hauptarten der Darstellung der Tabellen:

- Zwischenlisten und
- Ergebnislisten

Zwischenlisten:

Alle Zwischenlisten enthalten:

- Turnierüberschrift
- Tabelle ohne Spielernamen
- Ergebnisse des aktuellen Spiels

Die Zwischenliste Extra enthält zur Standard-Zwischenliste auch die Angabe der gewonnen, unentschiedenen und verlorenen Spiele der jeweiligen Mannschaft.

Die Zwischenliste Kurz enthält keine Stocknote und keine Stockpunkte.

Ergebnislisten:

Alle Ergebnislisten enthalten:

- Turnierüberschrift
- Endspieltext
- Tabelle mit Spielernamen
- Schlußbemerkungen
- Funktionärsnamen

Mit der Ergebnisliste vergangener Durchgang kann ein früheres Zwischenergebnis wieder ausgedruckt werden, z.B. für eingetretene Presse

Mit der Ergebnisliste nach Runden kann ein früheres Vorrunden-Zwischenergebnis wieder ausgedruckt werden

Die Ergebnisliste nach Startnummern dient nur zur Punktebekanntgabe für die Einspruchsfrist.

Die Ergebnisliste nur Voreingabe dient zum Vergleich mit einer Vorrunden-Siegerliste.

Siegerliste mit mehreren Gruppen:

Wählen Sie dazu den Programmpunkt Extras und Siegerliste mit mehreren Gruppen an.

Das Fenster Siegerliste mit mehreren Gruppen:

- Wählen Sie die gewünschte Anzahl der Gruppen aus, indem Sie die entsprechenden Häkchen bei den Gruppen setzen.
- Wählen Sie mit „Durchsuchen“ jeweils die gewünschte Gruppe aus, die an dieser Stelle ausgedruckt werden soll.
- Geben Sie bei Überschrift die Bezeichnung der Gruppe ein. Was Sie hier eingeben wird ausgedruckt, egal ob schon das letzte Spiel eingegeben wurde oder nicht.
- Wählen Sie unten aus, aus welcher Gruppe die Turnierüberschrift, die Funktionärsnamen und der Endspieltext bzw. die Schlußbemerkungen übernommen werden sollen.

Mit Klick auf OK starten Sie die Ausgabe im RePro-Druckmodul.

Mit Klick auf die Schaltfläche „ABC“ starten Sie die Übergabe nach Word.

In beiden Fällen werden die Einstellungen, die Sie gerade vorgenommen haben gespeichert und bei erneutem Aufruf des Programmpunktes wieder eingesetzt.

Listen nach Word übergeben:

In RePro*X gibt es, anders als in RePro2004, nur noch einen Menüpunkt für die Word-Übergabe. Die eigentliche Entscheidung, welche Liste (Zwischenliste, Ergebnisliste, Startliste) erstellt werden soll, wird nun in Word gemacht.

Es wird immer die zuletzt geöffnete Gruppe in RePro*X ausgelesen.

Es können folgende Listen in Word erstellt werden:

- Zwischenliste (der Aufbau entspricht dem RePro-Listen)
- End-Ergebnisliste (der Aufbau entspricht dem RePro-Listen)
- Startliste (der Aufbau entspricht dem RePro-Listen)
- Mehrgruppen-Siegerliste: Wählen Sie dazu den Programmpunkt unter Extras

Einstellungen: Listen/Drucker/Schriftarten:

Wählen Sie dazu den Programmpunkt Einstellungen und den entsprechenden Menüpunkt an.

Listen:

Hier können Sie das Design der RePro-Listen ändern.

- Sie können die Ausrichtung, die Schriftgröße und die Formatierung einstellen. Dies geht für die Turnierüberschrift, den Endspieltext, die Spielernamen, die Schlußbemerkungen und die Funktionärsnamen.
- Sie können einstellen, ob bei den Rückrunden das (eigentliche) Spiel der Rückrunde angegeben werden soll.
- Sie können die Tabellen-Info-Zeile ein- bzw. ausschalten. Diese Zeile ist für Nicht-Eisstock-Profis hilfreich.
- Sie können den Ausdruck der Verlustpunkte, wie in Österreich üblich, unterdrücken.
- Sie können auch bestimmen welchen zusätzlichen Rand die Ausdrücke von oben und von links haben sollen

Drucker:

Hier können Sie die Druckereigenschaft festlegen:

- Anzahl der Ausdrücke: falls Sie den Direkt-Druck eingestellt haben (siehe unten) können Sie hier angeben wie viele Exemplare der Liste ausgedruckt werden soll
- Schriftgrad: der Schriftgrad definiert die Größe des Ausdrucks. Hinweis: das sind keine Prozentzahlen, im Gegenteil je kleiner der Schriftgrad desto größer erfolgt der Ausdruck. Ein paar Angaben sollen Ihnen helfen die richtige Größe herauszufinden
- Auswahl des Druckers: hier legen Sie den Drucker fest, den RePro zum Ausdrucken verwenden soll. Hinweis: das ist nicht zwingend Ihr Windows-Standarddrucker. Es kann gewollt sein, daß Sie in Windows einen anderen Drucker verwenden als in RePro für den Ausdruck der Wertungsblöcke.
- Setzen Sie das Häkchen bei „Ausdruck direkt auf den Drucker...“ und die Vorschau der Liste wird unterdrückt und die Liste direkt zum eingestellten Drucker gesendet.

Schriftarten:

Hier können Sie die Schriftarten festlegen, die RePro in den Listen verwenden soll:

- Die Schriftarten der Überschrift, Endspieltext, Tabelle, Spielernamen, Durchgangsergebnisse, Schlußbemerkungen, Funktionärsnamen und Urkunden können frei und nach Geschmack des Benutzers gewählt werden
- Die Schriftart und Schriftgröße der Menüleiste kann ebenfalls frei gewählt werden
- Die Schriftart der Wertungsblöcke und Quittungen können ebenfalls frei gewählt werden
- Bei den Mannschaftsblättern kann zwar auch jede Schriftart eingestellt werden. Es wird aber empfohlen entweder „Arial Narrow“ oder „AvalonCond“ zu verwenden.

Programmeinstellungen:

Hier kann die Sortierreihenfolge, das Anspiel bei den Rückrunden und die Vergabe der Gewinnpunkte festgelegt werden.

VORSICHT: Diese Einstellungen gelten GLOBAL, d.h. jede Gruppe die geladen wird, wird mit diesen Einstellungen neu berechnet und dementsprechend geändert!

PDF-Erstellung:

Um die Listen im Internet zu veröffentlichen sollten diese als PDF-Dokument vorliegen. RePro kann aber nur die Listen zu einem Drucker senden. RePro-Listen als PDF, wie geht das? Lösung: ein PDF-Drucker! Dazu gibt es Freeware: wie z.B. www.PDF24.org oder www.doPDF.com

Logo-Ausdruck auf den Listen

Sie können in RePro*X auf den Ausdrucken (nicht bei der Turniervorbereitung) Ihr eigenes Logo ausdrucken lassen. Dazu müssen Sie die Datei mit durchsuchen einstellen und angeben, auf welcher Position (von oben und von links) das Logo gedruckt werden soll. Auch müssen Sie angeben wie groß das Logo max. in der Höhe werden soll.

In RePro*X werden auch folgende Logos bereits mitgeliefert:

- Im Register Verbände: IFI-, DESV- und BEV-Logo
- Im Register D-Bezirk: die Logos aller 6 Bezirke im BEV
- Im Register D-Kreise: bisher nur das Logo des Kreises 204
- das Register A-Landesverbände und Sonstige ist in Arbeit. Die Landesverbände aus Österreich können aber unter eigenes Logo eingestellt werden.

Wissensfragen zu „Ausdrucke“:

3.1. Was enthalten die Zwischenlisten?

- Tabelle mit Spielernamen Funktionärsnamen Endspieltext
 Turnierüberschrift Schlußbemerkungen Ergebnisse Tabelle ohne Spielernamen

3.2. Können Sie bei der Siegerliste mit mehreren Gruppen die Funktionärsnamen auch aus der Gruppe 3 übernehmen

- ja nein

3.3. Können Sie die Wertungsblöcke in der Schriftart „FetteFraktur“ ausdrucken

- nein ja

3.4. Kann ein eigenes Logo in der Größe verändert werden?

- nein ja

3.5. Was bewirkt die Druck-Einstellung bei Zoom-Grad 110

3.6. Wie viele Werbegrafiken können gleichzeitig auf den Ausdrucken platziert werden?

- eine Grafik zwei Grafiken drei Grafiken
 vier Grafiken fünf Grafik unbegrenzt viele Grafiken

3.7. Wo werden diese Werbegrafiken ausgedruckt?

- über der Turnierüberschrift das kann ich selber festlegen
 unter der Tabelle über den Funktionärsnamen



Finalspiele: Endspielgruppe

- aus 2 oder mehr Gruppen zusammenführen
- Ergebnisse eingeben
- Siegerliste
- auf Mehrgruppen-Siegerliste

Einige Wettbewerbe erfordern Endspiele, da ein (Pokal)-Sieger gesucht wird oder es eine ungerade Zahl von Aufsteigern gibt. Der Pokal/die Meisterschaft wurde aber in zwei, drei oder sogar in vier Gruppen ausgetragen.

Eine Möglichkeit ist die Daten im Endspieltext zu verfassen. Dazu haben Sie 10 Zeilen zur Verfügung. Wollen Sie aber bei zwei 13er-Gruppen jede Gruppenplatzierung gegeneinander spielen lassen, wird das sicherlich etwas eng zu schreiben.

Die Lösung: Anlage einer Endspielgruppe.

Wählen dazu Sie den Menüpunkt unter Extras / Endspielgruppe aus 2 Dateien zusammenführen aus. Für 3 oder 4 Gruppen gibt es eigene Menüpunkte, die Anlage der Gruppe ist die selbe.

Fenster Gruppe für Endspiele erzeugen:

Als erstes müssen Sie die beiden Gruppen über „Durchsuchen“ auswählen, die Sie zusammenführen wollen. RePro berechnet jeweils die aktuelle Tabelle und vergibt die Startnummern nach folgenden Muster:

Nr. 1: Platz 1 der Gruppe 1	Nr. 3: Platz 2 der Gruppe 1	Nr. 5: Platz 3 der Gruppe 1
Nr. 2: Platz 1 der Gruppe 2	Nr. 4: Platz 2 der Gruppe 2	Nr. 6: Platz 3 der Gruppe 2

usw.

Als nächstes müssen Sie RePro sagen, wie viele Endspiele Sie austragen wollen, d.h. bis zu welchem Platz der Gruppen die Endspiele stattfinden

Beispiel: Sie haben 7 Aufsteiger, also müssen Sie mind. bis zum Platz 4 die Daten übernehmen.

Als letztes können Sie die Nationenbezeichnung von RePro anpassen lassen, oder die ursprünglichen Werte aus den Gruppen übernehmen. Beispiel: Sie wollen wissen aus welcher Gruppe die jeweilige Mannschaft stammt, dann wählen Sie „wiefolgt setzen“.

Nach Klick auf OK wird eine **EIGENSTÄNDIGE** Gruppe angelegt, die unabhängig von den beiden anderen Gruppen ist!

Die Eingaben erfolgen analog einer Anlage von einer normalen Gruppe. Nur werden die Bereiche Spielplan und Startliste ausgelassen.

Hinweis: Die Anzahl der Runden entspricht den Anzahl der Spielen die ausgetragen werden sollen.

Ergebnisse eingeben:

Die Ergebnisse werden wie bei einer normalen Gruppe eingegeben.

Sie müssen nicht alle Bahnen (Platz der Vorrundengruppe) eingeben. Wenn Sie eine Bahn 0:0 lassen werden diese Plätze auf der Mehrgruppen-Siegerliste nicht ausgedruckt.

Siegerliste:

- Die Siegerliste wird speziell sortiert: Es werden immer die beiden gleichen Plätze der Gruppen verglichen, sprich 1:2, 3:4, 5:6 usw.
- wurde das Ergebnis einer Bahn (Platz der Gruppe) nicht eingegeben (Ergebnis 0:0) werden diese beiden Platzierungen auf der Mehrgruppen-Siegerliste nicht ausgedruckt, auf den anderen Listen schon.

Beispiel: Sie können folgenden Ausdruck bekommen:

<i>Ergebnisliste Endspiele</i>				
Platz	Mannschaft	Nation	Punkte	Stockpkt.
1.	EC Leobendorf		2: 0	23: 5
2.	SV Ostermünchen		0: 2	5: 23
3.	EC DJK Aigen/Inn		2: 0	16: 8
4.	EC Pilsting		0: 2	8: 16
9.	FC Ottenzell		2: 0	13: 9
.....				
10.	SC Reicheneibach I		0: 2	9: 13

Erläuterung:

- der Meistertitel wurde ausgespielt
- der 3. Platz wurde ausgespielt
- und der letzte Aufsteiger (9) wurde ausgespielt
- alle anderen Bahnen (Plätze der Vorrunden) wurden nicht gespielt.

Wissensfragen zu „Endspielgruppe“:

4.1. Müssen Sie alle Platzierungen der Vorrunden-Gruppen in die Endspielgruppe übernehmen?

ja nein

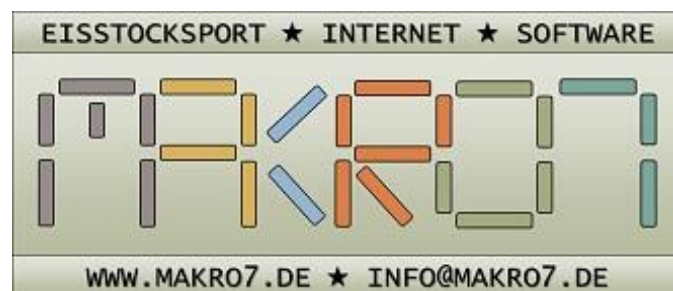
4.2. Werden die Platzierungen, deren Ergebnis 0:0 eingegeben wurde, immer ausgedruckt?

ja nein, wo nicht?

4.3. Welche Vorteile bietet eine Endspielgruppe gegenüber dem Endspieltext?

Lösungen zu den Wissensfragen:

- 1.1.: F2
- 1.2.: Die „drei Punkte“ öffnen ein Dialogfenster. Dort können Sie oft verwendete Texte speichern.
- 1.3.: Ja, es ist zwar kein Spielplan mit 32 Mannschaften in einer Gruppe vorhanden, aber Sie können eine Multi-Gruppe mit 4 x 8 Mannschaften anlegen.
- 1.4.: Enthält ein Vereinsname das Zeichen &, so wird diese Platzierung nicht auf den Listen ausgedruckt. Es können auch keine Ergebnisse für diese Mannschaft eingegeben werden. Die Wertungsblöcke und Mannschaftsblätter werden dementsprechend ausgefüllt
- 1.5.: Nein, bei einer Multi-Gruppe sind Auf-/Abstiegsgrenzen nicht möglich
- 1.6.: schwarz rot blau grün
 lila weiß jede Farbe, die ich will
In RePro*X sind schwarz, rot, blau, grün und lila bereits als Farbcode hinterlegt, aber Sie können jede beliebige Farbe per Code auch einstellen. Denkbar ist auch weiß mit „FFFFFF“.
- 1.7.: nein, weil Windows die Verwendung bestimmter Zeichen im Dateinamen nicht gestattet. Dazu gehört auch das Zeichen Fragezeichen
-
- 2.1: Nein, die Summe der beiden Ergebnisse darf 70 nicht übersteigen
- 2.2.: Die Mannschaft bei der X eingeben wird hat das Spiel mit 0:0 Stockpunkten gewonnen
- 2.3.: Ja, das ist möglich. Zwar gibt RePro*X einen Hinweis aus, dass nach IER ein Ergebnis X:0 bei den letzten vier Spielen nicht korrekt ist, das Ergebnis wird aber vom Programm übernommen.
- 2.4.: Nein, ein Abbruch bei einem 11er-Spielplan kann erst nach dem 6. Spiel erfolgen
-
- 3.1.: Tabelle mit Spielern. Funktionärsnamen Endspieltext
 Turnierüberschrift Schlußbemerkungen Ergebnisse Tabelle ohne Spielern.
- 3.2.: Ja
- 3.3.: Ja
- 3.4.: Ja, egal welche Größe die Grafik hat, mit der Angabe max. Größe wird diese vergrößer oder verkleinert.
- 3.5.: Der Ausdruck wird verkleinert. Zoom-Grade über 100 verkleinern unter 100 vergrößern den Ausdruck
- 3.6.: max. fünf Werbefrafiken können ausgedruckt werden
- 3.7.: über der Turnierüberschrift das kann ich selber festlegen
 unter der Tabelle über den Funktionärsnamen
-
- 4.1.: Nein. Sie können bei z.B: zwei 13er-Gruppen nur die beiden ersten Plätze der Gruppen in die Endspielgruppe übernehmen, um die Plätze 1 bis 4 auszuspielen.
- 4.2.: Nein. Auf der Mehrgruppen-Siegerliste werden die Bahnen mit Ergebnis 0:0 nicht ausgedruckt
- 4.3.: Der Endspieltext ist auf 10 Zeilen beschränkt, was z.B. bei 13 Platzierungsspielen nicht ausreicht.
Es können bis zu vier Spiele (Runden) pro Platzierung ausgespielt werden
In der Endspielgruppe können Wertungsblöcke und Mannschaftsblätter ausgedruckt werden, auch für mehr als ein Spiel
Die Endspielgruppe ist unabhängig von den Vorrundengruppen. So können Sie z.B. in den Gruppen bei allen Platzierungen die Spielernamen ausdrucken, in der Endspielgruppe keine Namen.
Es wird eine leicht lesbare Tabelle mit den Platzierungen 1 bis x ausgedruckt.
Es kann eine Auf- und/oder Abstiegsgrenze in der Tabelle ausgedruckt werden.



www.makro7.de - www.eisstock-ticker.de - www.eisstocksport.net